

## Szczegółowe zasady uczestnictwa w wydarzeniach w ofercie Wrocławskiej Akademii Pierwszej Pomocy dla półkolonii

### Postanowienia ogólne

1. Organizatorem wydarzenia pn. “ **WAPP- oferta dla półkolonii**” jest Wrocławskie Centrum Rozwoju Społecznego – jednostka organizacyjna Gminy Wrocław z siedzibą przy pl. Dominikańskim 6, 50-159 Wrocław. Szkolenie składa się z: części kursowej, odbywającej się w siedzibach półkolonii i z części praktycznej w postaci gry terenowej w okolicach Parku Szczytnickiego.
2. Wydarzenie skierowane jest do uczestników półkolonii w wieku 7-14 lat, zainteresowanych szeroko pojętym tematem pierwszej pomocy.
3. Celem oferty jest wsparcie uczestników poprzez przekazanie wiedzy oraz rozwijanie umiejętności z zakresu pierwszej pomocy.
4. Udział we wszystkich wydarzeniach w ramach oferty „WAPP dla półkolonii” jest **bezpłatny**.
5. Kursy w siedzibach półkolonii odbywają się we wtorki i trwają 90 min. Gra terenowa odbywa się w czwartki i trwa 60 minut. Oba wydarzenia następują po sobie w tym samym tygodniu.
6. Maksymalna ilość miejsc dla uczestników jest ograniczona do 12 osób na kursie (wtorek).
7. Ilość uczestników podczas gry terenowej, odbywającej się w dwóch turach. to maksymalnie 24 osoby na godzinę. W czwartkowej grze terenowej biorą udział uczestnicy kursów wtorkowych podzieleni na grupy 3-4 osobowe.
8. Gra terenowa polega na wykonywaniu zadań praktycznych dotyczących pierwszej pomocy w punktach zadaniowych według kategorii dotyczących m.in. sytuacji nagłych, oparzenia, złamania, krwotoki, reakcje alergiczne, zadławienia, drgawki, resuscytacja krążeniowo-oddechowa z użyciem AED.
9. Obowiązują zapisy poprzez formularze dostępne na: [https://www.wcrs.wroclaw.pl/wapp\\_polkolonie\\_2021](https://www.wcrs.wroclaw.pl/wapp_polkolonie_2021)
10. Zapisanie grupy kolonijnej na wybrany termin wtorkowy jest równoznaczne z wzięciem udziału tej grupy w grze terenowej, następującej w tym samym tygodniu w czwartek.
11. W przypadku dodatkowych pytań zapraszam do kontaktu z koordynatorką oferty: Karoliną Olejnik , [karolina.olejnik@wcrs.wroclaw.pl](mailto:karolina.olejnik@wcrs.wroclaw.pl)
12. Grypy osiągające najlepsze wyniki w grze terenowej zostaną zaproszone na rejs statkiem z pokazem ratownictwa wodnego na koniec wakacji.
13. Jedna półkolonia może zapisać w formularzu zgłoszeniowym kilka grup (do 12 osób), ale nie więcej niż 4 grupy na tydzień.
14. O zaakceptowaniu zgłoszenia decyduje kolejność zapisów.
15. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany miejsca, terminu gry terenowej w przypadku burzy.

#### Przebieg kursu:

1. Po zaakceptowaniu zgłoszenia grupy półkolonijnej, do wskazanej osoby kontaktowej zostanie wysłany e- mail potwierdzający zaakceptowanie zgłoszenia, a instruktor skontaktuje się telefonicznie w celu uzgodnienia szczegółów przyjazdu.
2. Kursy wtorkowe w siedzibach półkolonii prowadzone są przez wykwalifikowanych ratowników medycznych i mają formę teoretyczno-praktyczną.
3. Kursy trwają 90 minut i zaczynają się w wybranym w formularzu terminie w dwugodzinnych blokach od 10:00 do 11:30 lub od 12:30 do 14:00.
4. Instruktorzy zgłaszają się do siedziby półkolonii z niezbędnym sprzętem medycznym do przeprowadzenia części ćwiczeniowej kursu.
5. Wzięcie udziału we wtorkowej części kursowej oferty zobowiązuje grupy do uczestnictwa w uzupełnieniu wiedzy praktycznej w formie gry terenowej dwa dni później w czwartek.
6. Po zakończeniu części kursowej i części praktycznej (gra terenowa), uczestnicy otrzymują dyplom ukończenia szkolenia WAPP.
7. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany godziny kursu w uzasadnionych przypadkach.

#### Przebieg gry terenowej:

1. Wszyscy uczestnicy kursu wtorkowego stawiają się na starcie gry w wyznaczonym miejscu i czasie.
2. Uczestnicy zostają podzieleni na drużyny 3-4 osobowe.
3. Organizator informuje o zasadach i przebiegu gry terenowej.
4. Uczestnicy poruszają się po określonym przez Organizatora terenie gry według dostarczonych mapek, realizując zadania przygotowane na oznaczonych punktach.
5. Gra terenowa trwa 60 minut dla maksymalnie 24 osób. W każdy czwartek odbywają się dwie tury gry łącznie przeznaczonej dla maksymalnie 48 osób.
6. Po dotarciu na metę uczestnicy rozliczani są z wykonanych poprawnie zadań.
7. Drużyny z najlepszym wynikiem zostaną zaproszone na rejs statkiem z pokazem ratownictwa wodnego na koniec wakacji.